XBOX 360

LIVE

MODE D'EMPLOI

THQ

**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter **www.xbox.com/support** ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

## A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

**I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo**
Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

**II. Avertissement sur l'épilepsie**
Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

### Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-

La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-

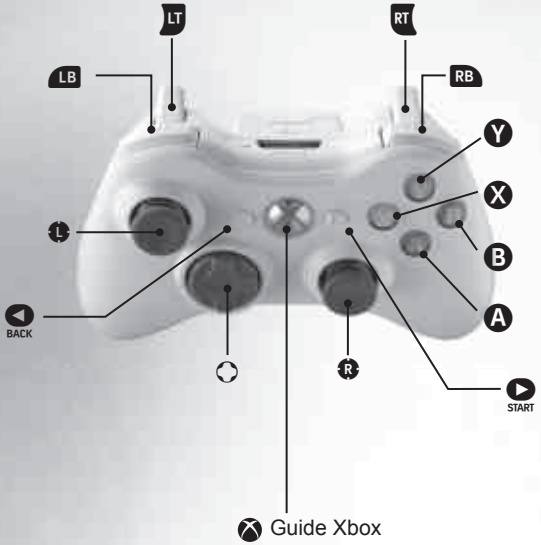
VIOLENCE | GROS MOTS | PEUR | TENEUR SEXUELLE | STUPÉFIANTS | DISCRIMINATION | JEU DE HASARD

Pour plus d'informations, rendez-vous sur **www.pegi.info** et **pegionline.eu**

# Sommaire


Manette Xbox 360 ..... 2
Connexion au Xbox LIVE ..... 2
Commandes ..... 3
L'écran de jeu ..... 5
Sélection de la Superstar ..... 5
Menu principal ..... 6
Mode Carrière ..... 7
Éditer le roster ..... 7
Créer un Finisher ..... 8
Commandes Ladder Match ..... 8
Commandes Steel Cage Match ..... 9
Commandes Hell in a Cell Match ..... 9
Commandes Elimination Chamber ..... 9
Commandes Tag Team ..... 10
Inferno Match ..... 11
En ligne ..... 12
Contenu téléchargeable ..... 12
Temps fort WWE® ..... 13
Techniques Superstars inédites ..... 14
Accord de licence ..... 16
Garantie limitée ..... 18
Notes ..... 20
Assistance clientèle ..... 21

# Mannette Xbox 360




## Xbox LIVE

Avec Xbox LIVE®, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil (carte du joueur). Conversez avec vos amis. Téléchargez du contenu (bandes-annonces, films haute définition, contenu de jeu et jeux d'Arcade) sur le Marché Xbox LIVE. Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Utilisez le service LIVE sur Xbox 360 et Windows®. Jouez, chattez et téléchargez depuis votre ordinateur et votre Xbox 360. Le service LIVE, c'est accéder depuis votre ordinateur et votre télévision à ce que vous voulez et aux gens que vous connaissez. Connectez-vous et rejoignez la révolution !

### Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

## Contrôle parental

Ces outils faciles et souples d'utilisation permettent aux parents et aux personnes responsables des enfants de décider à quels jeux vidéo les jeunes joueurs peuvent accéder selon la classification du contenu. Et désormais, le contrôle parental Xbox LIVE et le contrôle parental Windows Vista fonctionnent mieux ensemble. Vous pouvez restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Vous approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service LIVE. Et vous fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour davantage d'informations, veuillez consulter www.xbox.com/familysettings.

# COMMANDES

## Commandes de base

Déplacement de la Superstar ... L

Attaque ..... X

Prise rapide ..... R (haut/bas/gauche/droite)

Prise puissante ..... Maintenez RB + Orientez R (haut/bas) pour exécuter une prise puissante sur un adversaire. Orientez ensuite R (haut/bas/gauche/droite) pour exécuter des prises puissantes.

Prise Ultimate Control..... Maintenez RB + Orientez R (gauche/droite)

Tombé..... R EN BAS (quand l'adversaire est au sol)

Provoc'..... ○

Courir..... Maintenez LB + L

Ramasser des objets..... A

Projection dans les cordes ..... B

Finisher..... Y (quand la jauge est à son maximum)

Coup spécial..... Y (quand l'icône du Coup spécial a été stockée)

Contre-attaque..... LT

Contre-prise..... RT

Menu Pause ..... START

*Remarque : le type de commandes A utilise L et représente les commandes par défaut. Le type de commandes B utilise ○ .*

# Commandes avancées

## Attitude défensive

Ce nouveau mouvement défensif vous protège en vous faisant automatiquement rouler en arrière si vous subissez une tentative d'attaque ou de prise pendant que vous essayez de vous relever. Pour l'exécuter, maintenez LT et RT avant que votre Superstar ne se relève.

## Pilonnage au sol

Maintenez A près d'un adversaire au sol pour avoir une position dominante vous permettant d'administrer des coups de poing, des headbutts ou des clés. Le pilonnage peut être exécuté sur un adversaire allongé sur le ventre ou le dos. Pour lancer une attaque, orientez L ou R (haut/bas). Pour un headbutt ou une clé, orientez à la fois L et R (haut/bas).

## Rebondir sur les cordes

Exécutez cette action en courant vers les cordes. Quand la Superstar rebondit sur les cordes, vous pouvez lâcher les commandes pendant qu'elle traverse automatiquement le ring en courant. Pour lancer une attaque tout en rebondissant sur les cordes, appuyez sur X pour exécuter une attaque en courant ou orientez R (haut/bas/gauche/droite) pour réaliser une prise en courant.

## Retirer la protection du coin

Quand vous faites face à un coin, orientez L vers le coin et appuyez sur A pour retirer la protection. Projetez votre adversaire contre le métal ainsi dégagé pour plus de dommages. Cela peut aussi faire office de prise environnement si vous traînez votre adversaire vers le coin exposé.

Pour traîner, maintenez RB + R puis orientez L vers un coin exposé. Orientez ensuite R de gauche à droite.

### Préparation avant plongeon

Préparez votre adversaire pour un mouvement aérien en le projetant dans le coin. Quand le dos de l'adversaire est appuyé contre le coin, appuyez sur A en vous tenant près de lui. Cela peut également être réalisé en courant vers l'adversaire et en appuyant sur A. Cette action n'est possible que si l'adversaire vous fait face avec le dos appuyé contre le coin.

### Fists of Fury

Maintenez RB + X pour lancer une combinaison dévastatrice de 3 attaques contre votre adversaire.

### Commandes des menus

Utilisez L ou ◌ pour naviguer dans les menus. Appuyez sur A pour confirmer votre sélection. Appuyez sur B pour revenir à l'écran précédent.

# L'ÉCRAN DE JEU

## SÉLECTION DE LA SUPERSTAR

Vous pouvez utiliser L ou ◌ pour choisir une Superstar. Appuyez sur RB ou LB pour voir les attributs, les Finishers et les techniques de chaque Superstar.

Cette année, vous pourrez pour la première fois classer les Superstars en fonction des catégories suivantes : Championship, écurie, superstar créée, général, par défaut et aléatoire.

Pour afficher le menu Classer par catégories, appuyez sur ⓧ puis sélectionnez une catégorie avec Ⓐ. Vous ne verrez ainsi que les Superstars correspondant aux critères de la catégorie sélectionnée. Pour voir toutes les Superstars, affichez le menu Classer par catégories et choisissez Par défaut.

## MENU PRINCIPAL

Utilisez L / ◌ pour monter ou descendre dans le menu. Appuyez sur Ⓐ pour faire votre sélection. Appuyez sur Ⓑ pour revenir au menu précédent. Appuyez sur L pour passer la chanson en cours.

### Mode Exhibition

Le mode Exhibition vous permet de prendre part aux modes suivants : One-on-One, Two-on-Two, Triple Threat, Fatal-Four-Way, 6-man, Handicap et *Royal Rumble*. Après avoir choisi la catégorie de match, vous pourrez choisir une des sous-catégories, telles que Ladder, TLC, Steel Cage et bien d'autres. *WWE® SmackDown® vs. Raw® 2009* propose plus de 70 types de match dans lesquels vos Superstars peuvent s'affronter.

### Ma WWE®

Accédez à l'éditeur roster, organisez votre propre Temps fort WWE® ou paramétrez les options.

### Road to *WrestleMania®*

Vivez l'événement le plus important de l'année pour les Superstars WWE® : Road to *WrestleMania®*! Triple H, CM Punk, Undertaker, John Cena et Chris Jericho, tous ont leur scénario exclusif solo digne de leurs fortes personnalités. Un autre scénario avec Rey Mysterio et Batista peut être joué en solo ou en co-op. Qui que vous choisissiez, vous connaîtrez la tension, l'action et les surprises tout au long de votre parcours. Vous vivrez au plus près ce que vivent les vraies Superstars.

### Modes de jeu

Choisissez le mode Carrière ou Tournoi. Le mode Carrière vous donne la possibilité de gérer la carrière d'une Superstar. Réservez des matchs, concourrez pour des titres, changez d'écurie. Vous avez votre carrière entre les mains. Avec le mode Tournoi, vous pouvez organiser un ensemble de matchs pour vous et vos amis.

### Créer des modes

Ici, vous pouvez créer une Superstar WWE®, une liste de coups, une entrée et un Finisher.

*Remarque : pour améliorer les attributs individuels de votre Superstar créée et le classement général, sélectionnez votre Superstar créée quand vous commencez le mode Carrière.*

### Xbox LIVE

Allez en ligne et affrontez en un contre un des joueurs du monde entier. Aurez-vous l'étoffe pour devenir le meilleur ? Vous pouvez participer à des parties avec classement ou des parties Matchmaking d'amis, voir les temps forts WWE® en ligne, voir vos records par rapport aux adversaires en ligne et consulter votre classement.

## MODE CARRIÈRE

Pourquoi se satisfaire d'un seul championnat quand vous pouvez concourir dans plusieurs ? Sélectionnez une Superstar ou Diva, ou créez votre propre Superstar, et participez à tous les championnats de la WWE®, et peut-être même plus.

Vous n'êtes pas le seul à vouloir devenir champion. D'autres Superstars veulent aussi décrocher le titre. Battez vos adversaires pour devenir le prétendant N°1 et affrontez le champion. Tout au long de votre parcours, les attributs évolueront, les statistiques seront actualisées et de nouveaux types de match seront déverrouillés. Tirez le meilleur parti de votre Superstar WWE® dans ce parcours quasi illimité et entièrement personnalisable.

*Remarque : pour améliorer les attributs individuels de votre Superstar créée et le classement général, sélectionnez votre Superstar créée quand vous commencez le mode Carrière.*

## ÉDITER LE ROSTER

Dans le menu Ma WWE®, vous trouverez une nouvelle fonctionnalité : Éditer le roster. Changez comme bon vous semble l'écurie ou les réactions de fans (positive ou négative), et assignez des titres aux Superstars.

## Créer un Finisher

Assommez votre adversaire avec un Poison Fog, filez-lui un coup de pied dans le bide, suivi d'un coup bien senti à la tête, faites-lui la prise chokeslam, lancez une provoc' et envoyez-le au tapis suite à un spinebuster dévastateur. Tous ces mouvements, et bien plus encore, vous attendent dans le nouveau mode Créer un Finisher.

Orientez Ⓛ pour naviguer dans les menus et appuyez sur Ⓐ pour effectuer une sélection. Appuyez sur LB et RB pour changer la vitesse de l'animation. Appuyez sur Ⓑ pour annuler une sélection. Orientez Ⓡ pour changer l'angle de vue ou le zoom. Affichez le menu d'aide en appuyant sur BACK.

Quand vous avez terminé, sauvegardez votre Finisher créé. Pour assigner votre Finisher à une Superstar, une Diva ou une Superstar créée, accédez au mode Créer liste de coups. Là, sélectionnez la Superstar à laquelle vous voulez attribuer le Finisher, puis sélectionnez Spécial, suivi de Finishers créés. Parcourez la liste et sélectionnez le Finisher à attribuer à votre Superstar, Diva ou Superstar créée. Acceptez et sauvegardez vos changements. Vous voilà prêt à utiliser votre redoutable Finisher créé.

## COMMANDES LADDER MATCH

| | |
|---|---|
| Ramasser une échelle | Ⓐ |
| Positionner l'échelle (en la tenant) | Ⓐ |
| Déplacer une échelle | Maintenez Ⓐ (en vous tenant sur le côté de l'échelle) |
| Relâcher l'échelle | Relâchez Ⓐ (en traînant l'échelle) |
| Poser l'échelle dans un coin | Ⓛ (vers le coin) + Ⓐ |
| Courir vers l'échelle appuyée | LB + Ⓛ (vers l'échelle appuyée) |
| Renverser l'échelle | Ⓐ (quand deux adversaires sont sur l'échelle) |
| Descendre doucement sur le tapis | Ⓐ (suspendu à un objet) |
| Saisir la ceinture | Ⓛ EN HAUT / Ⓡ EN HAUT |
| Appuyer une échelle contre une échelle | Ⓐ (près d'une échelle positionnée tout en tenant une échelle) |

## COMMANDES STEEL CAGE MATCH

| | |
|---|---|
| Commandes steel cage match | L + A |
| S'échapper de la cage | A |
| Attaque plongeante du haut de la cage | X / L + X |
| Tirer un adversaire de la cage | R |
| Frapper la cage | X |
| Descendre de la cage | RB |

## COMMANDES HELL IN A CELL MATCH

| | |
|---|---|
| Briser la porte de la cage | A |
| Entrer / sortir par la porte | L + A |
| Projeter l'adversaire du haut de la cage | R vers l'adversaire au bord de la cage |
| Prise Environnement | Traînez l'adversaire vers le centre d'un des grillages extérieurs de la cage |

## COMMANDES ELIMINATION CHAMBER

| | |
|---|---|
| Grimper au sommet d'une chambre | L + A (en étant dans le coin) |
| Escalader un grillage de chambre | A |
| Frotter le visage de l'adversaire sur la chambre | Projeter l'adversaire vers le grillage de la chambre |
| Tirer l'adversaire au sol | R |

# COMMANDES TAG TEAM

IDans les Tag Matchs standard et les Tornado Tag Matchs, le but est de gagner par tombé ou par soumission. Pendant les Tag Team Matchs, vous partagez la même jauge que votre partenaire. Si un partenaire obtient une jauge maximale et effectue un Tag, celui qui entre sur le ring aura aussi une jauge pleine.

## Commandes Tag Team de base

| | |
|---|---|
| Tag | L vers le partenaire + A |
| Prises à deux dans le coin | Projetez un adversaire vers le coin et orientez R (haut/bas/gauche/droite)<br>*Remarque : le partenaire en attente doit se tenir près du coin où un Tag devrait normalement être exécuté.* |
| Prises à deux | Elles peuvent être exécutées de deux façons. Traînez un adversaire vers votre partenaire illégal qui attend sur le tablier ou approchez-vous de votre partenaire en effectuant une prise sur l'adversaire et en orientant R (haut/bas/gauche/droite) |
| Tag Team Finisher | Avec votre jauge à son maximum, projetez un adversaire vers votre coin et appuyez sur Y<br>*Remarque : le partenaire en attente doit se tenir près du coin où un Tag devrait normalement être exécuté.* |

## Commandes du partenaire légal

Hot Tag – Le partenaire en attente sur le tablier peut charger sa jauge en maintenant ↕ EN HAUT ou EN BAS.

La Superstar frappera ensuite le coin pour charger la jauge nécessaire à un Hot Tag. Quand la Superstar se penche vers le ring avec le bras tendu, c'est que la jauge est à son maximum et que le Hot Tag est prêt à être exécuté pour le partenaire légal (dans le ring).

Pour exécuter un Hot Tag, la Superstar dans le ring doit maintenir RB puis appuyer sur Y. La Superstar essayant le Hot Tag doit être placée près du coin de son équipe. Une fois qu'un Hot Tag a été effectué, la Superstar devenue légale a sa jauge pleine et peut attaquer quiconque se trouve sur son chemin. Appuyez sur la bonne touche au bon moment. Si votre synchronisation est bonne, vous pourrez exécuter un Finisher à la troisième occasion.

## Mouvements Tag du partenaire illégal

Le partenaire en attente du Tag peut marcher librement le long du tablier ou choisir parmi un ensemble d'actions telles que les attaques, le Tag forcé, Descendre la corde, Distraire l'arbitre et la Prise tablier.

Pour marcher autour du tablier du ring – L.

Attaques – Appuyez sur A pour exécuter une attaque.

Tag Forcé – Orientez R quand votre partenaire est près de vous pour « forcer » un Tag qui vous permettra de devenir la Superstar légale.

Distraire l'arbitre – Orientez R dans une direction quelconque quand l'arbitre est près de vous pour l'empêcher de voir une chose qui normalement entraînerait une disqualification.

Prise tablier – Orientez R dans une direction quelconque quand un adversaire s'approche pour réaliser une prise afin que votre partenaire puisse démarrer une action à deux. Pour exécuter une action à deux, orientez R (haut/bas/gauche/droite).

Descendre la corde – Appuyez sur B pour baisser la corde du haut quand votre partenaire projette l'adversaire vers vous.

Grimper dans le coin – Maintenez LB en vous approchant du coin.

## INFERNO MATCH

L'Inferno Match est une nouveauté 2009. Le ring est entouré de flammes et la seule façon de gagner est d'envoyer votre adversaire dans le feu. Si les attaques sont réussies, la température augmente et il devient possible de mettre feu à l'adversaire. Quand un Inferno enflammé a été déclenché, traînez votre adversaire vers les flammes pour le jeter dedans. Maintenez RB et orientez R (haut/bas) pour réaliser une prise puissante sur votre adversaire. Orientez ensuite L dans une direction quelconque pour déplacer votre adversaire vers les flammes.

*Conseil : exécutez votre Finisher pendant le match pour atteindre instantanément la température maximale. Pendant un temps limité, vous pouvez maintenant essayer de projeter votre adversaire dans le feu et hors du ring.*

# EN LIGNE

## Parties avec classement

Affrontez un adversaire en ligne dans une partie avec classement. L'issue de ce type de partie influera sur vos records et vos classements en ligne. Tâchez d'être au mieux de votre forme quand vous pénétrez sur le ring pour un de ces matchs ultra-compétitifs.

## Matchmaking d'amis

Affrontez un adversaire en ligne dans une partie Matchmaking d'amis. Vous pouvez participer à une partie rapide (l'ordinateur choisit le type de partie), une partie personnalisée (vous choisissez le type de partie) ou vous pouvez créer une session où vous jouerez exclusivement des matchs contre un adversaire seul.

## Temps fort WWE® en ligne

Transférez en ligne des Temps forts créés pour que les autres puissent les voir et les noter. Partagez aussi vos captures d'écran préférées.

## Classements

Situez-vous par rapport aux autres joueurs dans le classement en ligne. En remportant davantage de parties avec classement, vous progresserez dans le classement. Avez-vous l'étoffe nécessaire pour atteindre le sommet de la WWE® ? Découvrez-le en combattant en ligne.

## CONTENU TELECHARGEABLE

Dans la section Ma WWE®, il existe une option pour Éditer le roster. Vous pouvez y télécharger des données pour *WWE® SmackDown® vs. Raw® 2009*.

## Temps fort WWE®

Autre nouveauté 2009 : le Temps fort WWE® ! Vous pouvez compiler vos meilleurs moments d'un match. Sauvegardez vos vidéo-clips de match puis faites une sélection dans votre liste de vidéo-clips sauvegardés pour en modifier un dans le mode Temps fort.

Pour sauvegarder des vidéo-clips pendant une partie, ouvrez le menu Pause après avoir exécuté une action puis sélectionnez Temps fort. À n'importe moment, appuyez sur Ⓐ pour sauvegarder le vidéo-clip.

*Remarque : pour modifier des vidéo-clips multiples dans le mode Temps fort, tous les vidéo-clips sauvegardés doivent provenir du même match ou match retour. Le match est officiellement terminé quand un joueur quitte le match ou sort du ring et revient au menu principal.*

Sélectionnez Temps fort dans le menu Ma WWE® pour accéder aux options suivantes.

Nouveau ..... Créer un nouveau Temps fort WWE®.

Modifier..... Modifier un Temps fort WWE® existant.

Cinéma ..... Voir les Temps forts WWE® terminés.

Galerie ..... Voir des images que vous avez prises avec l'outil capture d'écran.

En sélectionnant Nouveau ou Modifier, vous aurez accès à de puissants outils d'édition. Vous pouvez ajouter des vidéo-clips que vous avez enregistrés pendant le jeu, supprimer des vidéo-clips, ajouter des graphismes WWE®, ajouter des sons, ajouter des transitions, couper le clip-vidéo, copier et coller, passer en ralenti, arrêt sur image, retirer l'événement, annuler, changer l'angle caméra, prendre une capture d'écran et visionner votre Temps fort.

*Conseil : il existe 16 instructions pour l'utilisation des outils d'édition. Sélectionnez le point d'interrogation pour les afficher.*

## TOUT NOUVEAU ! TECHNIQUES SUPERSTARS

Chaque Superstar a sa propre liste unique de techniques qui lui permet de gagner des matchs. Vous trouverez ci-dessous une brève description des techniques avec la façon de les utiliser. Pour voir l'ensemble des techniques de chaque Superstar, accédez à l'écran de sélection de Superstar en appuyant sur LB.

**Arbitre comme bouclier** – Maintenez A quand vous êtes près de l'arbitre pour vous cacher derrière lui. Relâchez A pour pousser l'arbitre vers l'adversaire.

**Tombé avec triche** – Exécutez un tombé près des cordes pour réaliser un tombé avec triche.

**Plongeon avec rebond** – Orientez L vers les cordes + X. Pour exécuter une attaque plongeante à partir du coin, marchez/courez vers le coin et appuyez sur X.

**Plongeons extérieurs** – Exécutez des plongeons stationnaires ou en courant vers l'extérieur du ring. Courez vers un adversaire situé en dehors du ring, ou tenez-vous près de lui, et orientez L vers l'adversaire situé à l'extérieur et appuyez sur X.

**Roulade** – Maintenez LT ou RT + orientez L dans n'importe quelle direction pour éviter les adversaires avec cette action rapide.

**Provoc' adverse** – Maintenez RB + appuyez sur ↻ (n'importe quelle direction) pour voler la provoc' d'un adversaire. Si la provoc' est réussie, votre adversaire verra sa jauge légèrement baisser.

**Prise adverse** – Maintenez RB + appuyez sur Y pour voler le Finisher d'un adversaire (jauge pleine nécessaire). Vous pouvez également voler le Coup spécial d'un adversaire si vous avez stocké une icône du Coup spécial. Vous devez être dans la même situation d'action que votre adversaire.

**Résurrection Hardcore** – Votre Superstar peut soigner une partie d'un membre endommagé en se faisant saigner elle-même. Appuyez sur Y tout en tenant une chaise. Comme cette technique ne peut être utilisée qu'une fois par match, n'en abusez pas. Si la blessure a été infligée par l'adversaire, votre jauge sera à son maximum.

**KO** – Exécutez un Finisher sur un adversaire gravement blessé pour l'achever. L'indicateur de dommages de l'adversaire doit indiquer tous les membres dans la zone rouge pour qu'un KO soit possible.

**Lancer puissant** – Maintenez B pour exécuter une variante plus puissante de la projection dans les cordes.

**Favori de la foule** – Ralliez-vous le public pour prendre un avantage sur votre adversaire. Appuyez sur ↻ (n'importe quelle direction) quand votre jauge est à son maximum. Votre adversaire connaîtra à l'inverse une diminution persistante de sa jauge.

**Pro du Ladder Match** – Votre Superstar peut décrocher la ceinture suspendue plus vite que les autres.

**Pro du Table Match** – Les Superstars ayant cette technique sont capables d'empiler deux tables pour causer deux fois plus de dommages. Pour empiler deux tables, approchez-vous d'une table installée en tenant une autre table et appuyez sur Ⓐ.

**Pro du Steel Cage Match** – Votre Superstar peut s'échapper d'une cage plus vite que les autres.

**Durabilité** – Quand le message s'affiche, maintenez Ⓨ pour régénérer une petite partie de membre endommagé.

**Pro des objets** – Possibilité d'exécuter des prises avec armes et autres actions spécifiques avec armes comme le conchairto, la chaise guillotine, etc. En tenant un objet, orientez Ⓡ (haut/bas/gauche/droite).

**Dégagement** – Quand le message s'affiche, appuyez sur Ⓨ pour briser une prise de soumission. Attention : cette technique fera légèrement diminuer la jauge de la Superstar.

**Saut de carpe** – Quand le message s'affiche, appuyez sur Ⓨ au cœur de la défaite pour exécuter un retour en arrière de dernière minute. Cette technique ne peut être utilisée qu'une fois par match et à partir d'une position au sol.

**Détermination** – Les Superstars ayant cette technique sont très difficiles à battre par tombé ou soumission car elles peuvent endurer un maximum de douleur.

**Tombé contré** – Si un adversaire tente de vous faire tomber, appuyez sur RT pour le contrer et le faire tomber.

**Pro de la soumission** – les Superstars ayant cette technique peuvent soumettre les adversaires en utilisant des prises de soumission non-Finisher. Toutefois, toutes les Superstars peuvent, quel que soit leur liste de techniques, soumettre un adversaire si une prise de soumission leur est assignée en tant que Finisher ou Coup spécial.

de votre utilisation du logiciel ou de votre incapacité à l'utiliser ou de toute erreur ou défaillance qu'il pourrait contenir, que celle-ci soit due à une négligence ou à toute autre cause non prévue ici.

5. RESILIATION

La licence sera résiliée automatiquement, sans préavis de THQ, si vous manquez aux obligations qui vous incombent au titre de la présente Licence. Dès la résiliation, vous devrez détruire le CD-ROM sur lequel aura été enregistré le Logiciel et devrez retirer définitivement tout élément du Logiciel qui aura pu être chargé sur le disque dur de l'ordinateur doant vous avez le contrôle.

6. LOI APPLICABLE

La présente Licence sera régie par la loi de la République française. Dans l'éventualité où un tribunal ayant compétence conclurait à l'inapplicabilité de l'une ou de plusieurs de ses dispositions, le reste de la présente Licence restera entièrement applicable.

7. INTEGRALITE DU CONTRAT

La présente Licence constitue l'intégralité du contrat conclu entre les parties concernant l'utilisation du Logiciel. Elle annule et remplace tous les accords antérieurs ou existants concernant son objet. Aucune modification de la présente qui n'aura pas été établie par écrit et signé par THQ n'aura aucune force exécutoire.
Toute pratique qui s'écarterait des dispositions du présent contrat ne pourra valoir renonciation de la part de THQ à demander l'application des dispositions du présent contrat.

THQ et le logo THQ sont des marques commerciales et/ou des marques déposées de THQ Inc. Tous droits réservés.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez expédier le disque avec un double de votre facture d'achat en recommandé et en port payé à :

Service clientèle:

THQ France
1, rue Saint Georges
75 009 PARIS

This game incorporates technology of Massive Incorporated ("Massive"), a wholly-owned subsidiary of Microsoft Corporation ("Microsoft"), that enables in-game advertising, and the display of other similar in-game objects, which are downloaded temporarily to your personal computer or game console and replaced during online game play. As part of this process, Massive may collect some information about the game and the advertisements delivered to you, as well as standard information that is sent when your personal computer or game console connects to the Internet including your Internet protocol (IP) address. Massive will use this information to transmit and measure in-game advertising, as well as to improve the products and services of Massive and its affiliates. None of the information collected will be used to identify you. For additional details regarding Massive's in-game advertising practices, please see Massive's In-Game Advertising privacy statement at http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=122085&clcid=0x409 . The trademarks and copyrighted material contained in all in-game advertising are the property of the respective owners. Portions of this product are © 2008 Massive Incorporated. All rights reserved.

All WWE programming, talent names, images, likenesses, slogans, wrestling moves, trademarks, logos and copyrights are the exclusive property of World Wrestling Entertainment, Inc. and its subsidiaries. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners. © 2008 World Wrestling Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

© 2008 THQ/JAKKS Pacific, LLC. Used under exclusive license by THQ/JAKKS Pacific, LLC. JAKKS Pacific and the JAKKS Pacific logo are trademarks of JAKKS Pacific, Inc. Developed by YUKE'S Co., Ltd. YUKE'S Co., Ltd. and its logo are trademarks and/or registered trademarks of YUKE'S Co., Ltd. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2008 by RAD Game Tools, Inc. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2007 GameSpy Industries, Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

# NOTES

# THQ Customer Services

## AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline
**1902 222 448**
Call costs **$2.48** (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

## DEUTSCHLAND

Tel. **09001 505511**
(€ 0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **01805 605511**
(€ 0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: **http://support-formular.thq.de**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

## ESPAÑA

Correo: THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1ª B,
Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,
Tlf. **91 799 18 75** (De Lunes a Viernes de 10.00 a 14.00 horas y de 16.00 a 19.00 horas)
El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.

Visita nuestra web:
Registra tu juego en **www.thq-games.es** para acceder a los trucos, al material exclusivo de los juegos, las preguntas frecuentes y al soporte técnico online.

## FRANCE

Trucs et astuces : **08 92 68 24 27** (0.34€ la minute)

## ITALIA

È inoltre possibile accedere al nostro
Servizio Assistenza Tecnica:
E-mail: **assistenza@thq.com**
Telefonando a: **02 89418552**
Lunedì, Mercoledì e Giovedì dalle 14 alle 18.
Tariffa urbana per chiamate da Milano, interurbana per chiamate provenienti da altri distretti
Registra il tuo gioco su **www.thq-games.com/it/** per ottenere una completa assistenza online e trovare risposta alle domande più frequenti.

## NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel ondervindt, kun je contact opnemen met de technische helpdesk in Groot-Brittannië:

Telefoon **+44 87 06080047**
(nationale/internationale telefoontarieven zijn van toepassing)

ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

## ÖSTERREICH

Tel. **+49 1805 705511** (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **+49 1805 605511** (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: **http://support-formular.thq.de**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

## PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,
liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
**apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 17.00 h às 19.00 h
Todos os dias úteis

SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: **707 236 200**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14.00 h às 17.30 h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional:
€ 0,11 por minuto

## SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Tel. **+49 1805 705511** (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **+49 1805 605511** (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: **http://support-formular.thq.de**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

## UK

Telephone: **+44 (0)87 06080047**
(national/international call rates apply)
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,
Sat 9.00 am to 5.00 pm)

Online:
Register your game at **www.thq-games.com**
for FAQs and full online support

08/08

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques
du groupe Microsoft.

08676